

Instructie: De Jacht op de Schat van Sporty Hill

Welkom, avonturier! Volg deze stappen om de digitale schatkaart te gebruiken, de code te kraken en de buit van Sporty Hill te vinden.

1. De Digitale Schatkaart

De schatkaart is de sleutel tot het vinden van de aanwijzingen. Deze is online beschikbaar en werkt op elk apparaat met internet.

Website: demoimbor.dataquint.nl

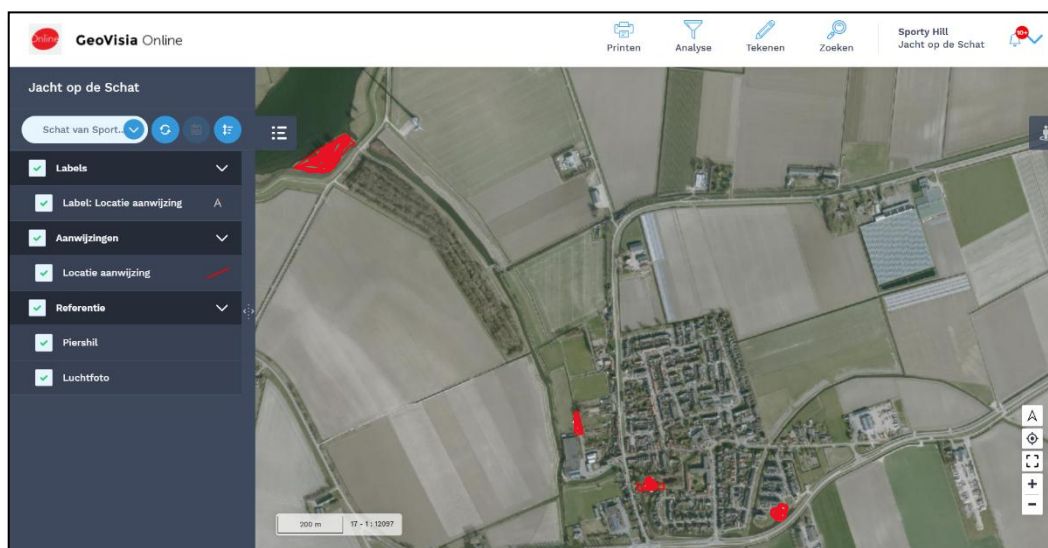
Inlognaam: jacht@schat.nl

Wachtwoord: Schat123!

Hulp? Vragen? Helpdesk Arjan Gijlstra – 06 5261 4794



Na succesvol inloggen kom je op de pagina 'Projecten'. Klik op het plaatje van Sporty Hill om de digitale schatkaart te openen. Onderstaand scherm zou je nu moeten zien.



Werking schatkaart

Locaties: De **rode vlakjes met een cijfer** zijn de locaties van de aanwijzingen die op dat moment beschikbaar zijn. Op **24 oktober** zullen er in totaal **10** locaties zichtbaar zijn.

Zoekgebied: Zoom in op een rode locatie om de **exacte** grenzen te zien waarbinnen je de aanwijzing moet zoeken.

Navigatie:

- In- en uitzoomen: Scroll met een muis, of 'knijp' met twee vingers op een touchscreen.
- Bewegen: Sleep met de linkermuisknop (muis) of met één vinger (touchscreen).

Kom je er niet uit? Sluit de webpagina en probeer het opnieuw 😊 Of bel de helpdesk.

2. Schatzoeken: Vind de Aanwijzing 🗺️

De aanwijzing is ergens **verstopt in het rood omliggende vlak**. Hier begint jouw speurwerk!

De Code en de Blije Bloedmunt

1. Zoek de aanwijzing en **onthoud of noteer het cijfer** dat erop staat. Dit cijfer is cruciaal voor het kraken van de coördinaat. Noteer thuis wat de gevonden cijfers op de aanwijzingen zijn (vergeet ook niet het nummer van de aanwijzing zelf!)
2. Ben je de **allereerste** die de aanwijzing vindt? Dan zit er een **blije bloedmunt** op de aanwijzing! Neem deze munt mee en verzamel er zoveel mogelijk om kans te maken op een leuke prijs.
3. **Laat de aanwijzing hangen!** Andere schatzoekers moeten ook de kans krijgen om het cijfer te vinden.

Lever de verzamelde bloedmunten in bij Arjan Gijlstra op de **slotavond op 31 oktober om 19.00 uur in de sportkantine van Piershil**.



Zo zien de aanwijzingen eruit. Een geel vierkant met rood geverfde randen. In het midden staat het cijfer dat nodig is om de code te kraken.

Als je de eerste bent bij de aanwijzing heb je een blije bloedmunt gevonden. Meenemen!!

3. Laat een digitale boodschap achter 🗺️

We zouden het erg leuk vinden als jullie bij één of meerdere locatie een digitale boodschap achter laten. We horen graag hoe jullie het vinden en een foto is helemaal leuk!

Wanneer je in de digitale schatkaart op een rood omliggende locatie klikt dan wordt er een digitaal formulier geopend.

Vul je naam in met een leuke boodschap. Wanneer je op het fotoveld klikt dan word je gevraagd of je een foto wilt nemen of vanuit de verkenner wilt toevoegen. Kies voor foto nemen en je kunt direct op de locatie (met je telefoon), bijvoorbeeld een mooie foto van de aanwijzing met schatzoekers maken.

Vergeet niet om op **OPSLAAN** te klikken (zie rode pijl hierboven), zodat het ook opgeslagen wordt. Dan verdwijnt het formulier en kun je naar de volgende aanwijzing gaan.

4. Kraak de Coördinaat 🗺️

Elke gevonden aanwijzing bevat het **cijfer van de aanwijzing** maar ook een uniek **geheim cijfer**. Zodra je alle **10 unieke cijfers** hebt gevonden, kun je de geheime GPS-coördinaat van de schat vormen.

De structuur van deze coördinaat is bekend, maar de tien ontbrekende cijfers zijn de aanwijzingen die je zoekt.

- De X-coördinaat (breedtegraad) begint met **51**.
- De Y-coördinaat (lengtegraad) begint met **4**.

Jouw verzamelde 10 cijfers moeten in de volgende volgorde in de coördinaat worden ingevuld:

Deel van de Coördinaat	Aanwijzingen
------------------------	--------------

Achter de X-coördinaat (51.xxxxx) De **eerste vijf** gevonden cijfers (Aanwijzing 1 t/m 5)

Achter de Y-coördinaat (4.xxxxx) De **laatste vier** gevonden cijfers (Aanwijzing 6 t/m 10)

Gebruik de onderstaande formule om jouw gevonden cijfers in te vullen. De rode cijfers (1 t/m 10) symboliseren de 10 aanwijzingen die je moet vinden:

51.12345, 4.678910

- Vervang **1, 2, 3, 4, 5** door de cijfers van de eerste vijf aanwijzingen.
- Vervang **6, 7, 8, 9, 10** door de cijfers van de laatste vijf aanwijzingen.

Tip: De coördinaat van de kerk in Piershil als voorbeeld: **51.79349, 4.31457**

Tip2: Kom je er niet uit? Bel de helpdesk!

5. Vind de Schat en Claim je Buit! 🗺️

Voer de complete coördinaat in op Google Maps (<https://www.google.com/maps>). De kaart zal je direct naar de begraafplaats van Sporty Hill's schat leiden!

- De schatkist is begraven, zoals het verhaal vertelt, bij een verlaten huis. Nu wonen er **bewoners**, die af weten de schat en **schatzoekers** zullen verwelkomen.
- Op de locatie ligt de **schatkist** vol gouden dubloenen begraven.
- De **allereerste** schatzoeker die de schat vindt, mag de **verrassing** dat in de kist ligt, meenemen en **één** gouden dubloen. Deze verrassing kan op 31 oktober geruild worden voor de prijs.
- **Elke schatzoeker** die de schat vindt, mag **één dubloen** meenemen als aandenken.

Regel: Neem **één dubloen** mee en **laat de rest liggen!** Neem je dubloen mee naar de slotavond op 31 oktober.